

1 Здоровье и безопасность

Введение

2 Информация об игре

3 Начало игры

4 Сохранение игры

Правила игры

5 Выбор уровня

6 Экран уровня

7 Ход игры

8 Управление Марио

9 Бонусные предметы

10 Предметы

Беспроводной режим

11 StreetPass

Сведения о поддержке

12 Как с нами связаться

Благодарим вас за то, что вы выбрали SUPER MARIO 3D LAND™ для Nintendo 3DS™.

Эта программа разработана для использования только с версией системы Nintendo 3DS, предназначенной для Европы и/или Австралии.

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.



Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с руководством пользователя вашей системы Nintendo 3DS. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

Информация о здоровье и безопасности

 ВАЖНО

Важная информация о вашем

здоровье и безопасности доступна в приложении Информация о здоровье и безопасности в меню HOME.

Чтобы открыть это приложение, коснитесь значка  в меню HOME, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ и внимательно прочитайте содержание каждого раздела. После того как вы закончите, нажмите кнопку , чтобы вернуться в меню HOME.

Перед тем как пользоваться программным обеспечением Nintendo 3DS, вы также должны внимательно прочитать руководство пользователя, особенно раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Информацию о мерах предосторожности, связанных с общением в беспроводном режиме и игрой онлайн, см. в руководстве пользователя, раздел «Информация о здоровье и безопасности».

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка системы. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, голландский,

португальский и русский. Вы можете изменить язык игры путем изменения языка вашей системы. Инструкции по изменению языка системы см. в разделе «Системные настройки» в руководстве пользователя.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):
www.pegi.info

USK (Германия):
www.usk.de

COB (Австралия):
www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):
www.censorship.govt.nz

Важная информация

Когда вы загружаете или используете эту программу (включая любой цифровой контент или документацию, которые вы загружаете или используете с этой программой) и платите установленную цену, вам предоставляется персональная,

неисключительная, отзывная лицензия на пользование этой программой на системе Nintendo 3DS. Пользование этой программой регулируется соглашением о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политикой конфиденциальности, включающими кодекс поведения Nintendo 3DS.

За исключением случаев, непосредственно предусмотренных российским законодательством, несанкционированное воспроизведение или распространение запрещено. Ваша система Nintendo 3DS и эта программа не предназначены для использования с какими-либо неразрешенными устройствами и/или нелицензированными принадлежностями. Подобное использование может быть нелегальным, привести к аннулированию гарантии и являться нарушением ваших обязательств согласно соглашению о пользовании. Кроме этого, подобное использование может нанести ущерб вашему здоровью или здоровью других, а также стать причиной неисправностей и/или повреждений вашей системы Nintendo 3DS и сопутствующих сервисов. Nintendo (а также

лицензиаты или дистрибьюторы Nintendo) не несут ответственности за какие-либо неисправности или убытки, связанные с использованием подобных устройств или нелицензированных принадлежностей.

Эта программа, руководство или другие печатные материалы, прилагаемые к этой программе, защищены национальными и международными законами о защите интеллектуальной собственности. Предоставление этого документа в ваше распоряжение не дает вам каких-либо лицензий или прав собственности на эти материалы.

Nintendo уважает права интеллектуальной собственности других лиц, и мы просим поставщиков контента Nintendo 3DS поступать так же. В соответствии с Законом об авторском праве в цифровую эпоху США, Директивой по электронной коммерции на внутреннем рынке ЕС и соответствующим российским законодательством, мы оставляем за собой право, при соответствующих обстоятельствах и на собственное усмотрение,

отзывать любые программы Nintendo 3DS, которые нарушают чьи-либо права интеллектуальной собственности. Если вы считаете, что ваши права интеллектуальной собственности нарушаются, посетите веб-сайт ippolicy.nintendo-europe.com, где вы можете ознакомиться с нашей политикой и своими правами.

Потребители из Австралии и Новой Зеландии могут посетить следующий веб-сайт: support.nintendo.com

© 2011 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

CTR-P-AREP-EUR-0

2 Информация об игре



SUPER MARIO 3D LAND — это игра в жанре экшн, в которой вы управляете главным героем Марио, прыгаете, ускоряетесь и продвигаетесь по уровням, где вас ждут множество препятствий и противников. А если вы найдете суперлист, то Марио превратится в Марио Тануки. Сможете ли вы добраться до финального флага каждого уровня?

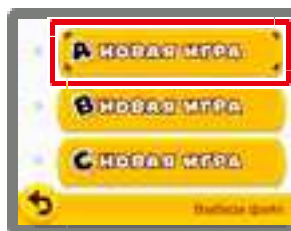
3 Начало игры

Запустите игру, затем перейдите от начального экрана к экрану выбора файла.

Запуская игру в первый раз, необходимо выполнить настройки режима StreetPass™ (см. раздел 11 «StreetPass»). После этого появится начальный экран.

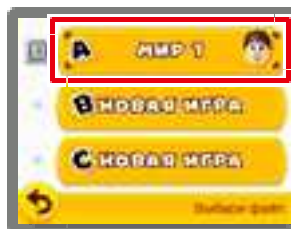
Начало новой игры

Выберите НОВАЯ ИГРА.




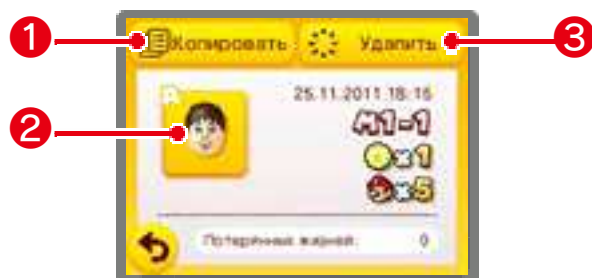
Продолжение предыдущей игры

На сохраненных файлах будут отображаться образы Mii™. Выберите сохраненный файл, игру которого вы хотите продолжить.



Просмотр информации о файле

Коснитесь значка  слева от файла, чтобы посмотреть и обработать информацию файла.



1 Копировать

Копирование файла.

2 Образ Mii

Коснитесь отображенного в файле образа Mii, чтобы заменить его.

Примечание. Выбранный здесь образ Mii будет использоваться для режима StreetPass (см. раздел 11 «StreetPass»).

3 Удалить

Удаление файла.

Примечание. Удаленные данные невозможно восстановить, поэтому будьте осторожны.

Удаление всех сохраненных данных

Чтобы удалить все сохраненные данные, запустите игру из меню HOME и, как только исчезнет логотип Nintendo 3DS, одновременно нажмите (A), (B), (X) и (Y). Удерживайте эти кнопки до тех пор, пока не появится начальный экран.

Примечание. Удаленные данные невозможно восстановить, поэтому будьте осторожны.

4 Сохранение игры

Ваш прогресс игры, включая пройденные уровни, количество собранных монеток, оставшихся жизней и т.д., автоматически сохраняется каждый раз, когда вы проходите уровень и возвращаетесь к выбору уровня.

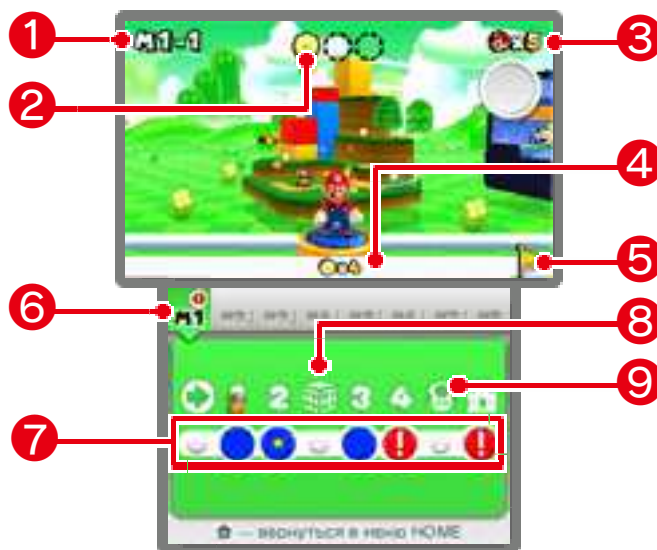
- Вы можете сохранить прогресс и выйти из игры с помощью меню паузы. Откройте его, нажав **START**, когда вы находитесь на экране выбора уровня.
- Вы не можете сохранить прогресс во время прохождения уровня.

- Во время сохранения избегайте частого выключения и включения системы и не извлекайте игровую карту / карту SD. Будьте осторожны, чтобы ошибочно не активировать другие функции (например, перезапуск системы) и не допускайте загрязнения контактов. Несоблюдение этих предосторожностей может привести к необратимой потере данных.
- Не используйте внешние устройства или программы для изменения сохраненных данных, так как это может привести к невозможности продолжить игру или к потере сохраненных данных. Любые изменения являются необратимыми, поэтому будьте осторожны.

5 Выбор уровня

Управляйте Марио, чтобы выбрать уровень, а затем нажмите **(A)** или **(B)**, чтобы войти в уровень.

Экран выбора уровня



1 Текущий мир и уровень

2 Медали со звездой

Количество медалей со звездой, собранных на текущем уровне. На каждом уровне спрятано три медали со звездой.

3 Оставшиеся жизни

4 Общее количество собранных медалей со звездой

5 Золотой флаг

Появляется тогда, когда вы завершите уровень, схватившись за верхушку финального флага.

6 Закладки миров

Коснитесь мира, в котором вы уже побывали, чтобы вернуться в него.

7 Кнопки уровней

Коснитесь уровня, чтобы перейти к нему.



Местонахождение Марио



Непройденные уровни



Пройденные уровни



Пройденные уровни (найдены все три звезды)



Недоступные уровни

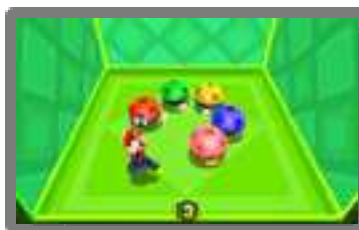
Невозможно войти в уровень?

Некоторые уровни станут доступны лишь после того, как вы соберете необходимое количество медалей со звездой.



8 Ящики с секретом

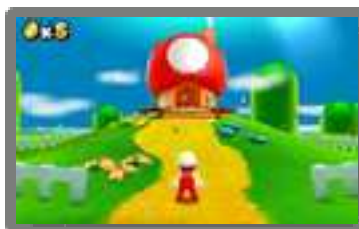
Победите всех противников и соберите все предметы, пока время не истекло.



Примечание. Вы можете получать ящики с секретом с помощью режима StreetPass (см. раздел 11 «StreetPass»).

9 Дом Тоада

Получайте подарки или просматривайте альбом.

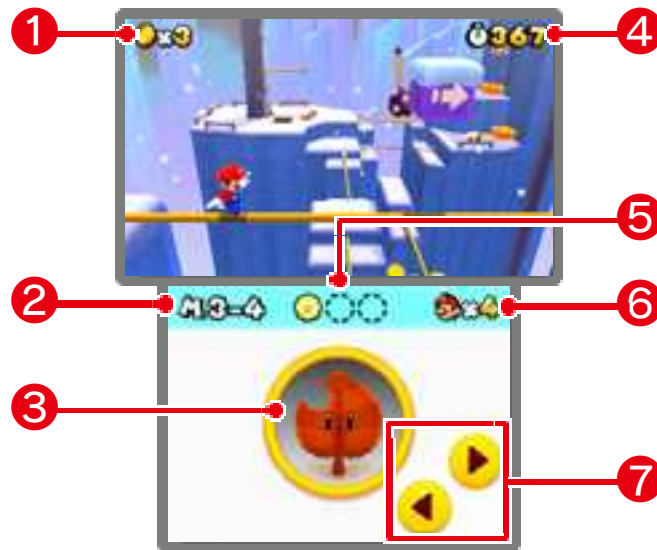


- Подарки могут быть получены от других образов Mii (см. раздел 11 «StreetPass»).
- Изображения в альбоме можно сохранить на карте SD.
- Все дома Тоада снова появятся, если вы получите сообщение Game Over.

Меню паузы

Нажмите , когда вы находитесь на экране выбора уровня, чтобы открыть меню паузы. Так вы можете сохранить прогресс и вернуться к начальному экрану.

6 Экран уровня



1 Собранные монетки

2 Текущий мир и уровень

3 Копилка предметов

4 Оставшееся время

5 Медали со звездой

6 Оставшиеся жизни

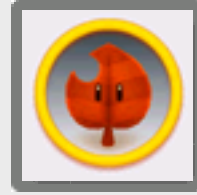
7 Управление камерой

Коснитесь, чтобы осмотреться на местности.

(Это также можно сделать, нажимая вправо и влево на кнопках направлений.)


Предметы в копилке

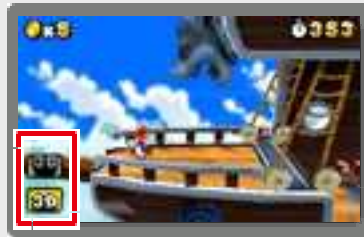
Бонусные предметы отправляются в копилку, где вы можете хранить только один предмет. Коснитесь предмета в копилке, чтобы использовать его.







- Если в вашей копилке уже есть бонусный предмет и вы найдете еще один, то предмет в копилке будет заменен.
- Если вы уже обладаете таким предметом, как суперлист или огненный цветок, и найдете супергриб, вы получите вместо него монетки.

Переключение глубины эффекта 3D

Нажмите  во время прохождения уровня, чтобы изменить глубину 3D-изображений.



 Нажмите , чтобы активировать обычный режим 3D-изображений. Этот режим включен по умолчанию.

 Нажмите , чтобы активировать расширенный режим 3D-изображений. Этот режим позволит вам увидеть более глубокие 3D-изображения.

7 Ход игры

Управляйте Марио, направляясь к финальному флагу в конце каждого уровня.



Контрольный флаг

Если Марио коснется контрольного флага, то в случае потери жизни вы сможете продолжить игру с этого места.



Контрольный флаг

Примечание. Если Марио коснется контрольного флага в качестве маленького Марио, он снова приобретет свой нормальный рост.

Завершение уровня

Схватитесь за финальный флаг, чтобы завершить уровень. Оставшееся время будет переведено в монетки, и вы вернетесь к выбору уровня.



Финальный флаг

Примечание. Если вы схватитесь за верхушку финального флага, вы

получите дополнительную жизнь, а на экране выбора уровня этот уровень будет отмечен золотым флагом.

Потеря жизней и Game Over

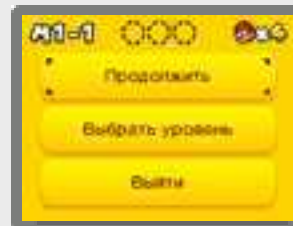
Марио потеряет жизнь в следующих случаях:

- если маленький Марио получит повреждение;
- если время выйдет;
- если Марио упадет в пропасть, лаву и т.п.

После потери последней из оставшихся жизней игра закончится (появится сообщение Game Over). Вы сможете продолжить игру с того места, на котором в последний раз был сохранен прогресс, имея в запасе четыре оставшиеся жизни.

Меню паузы

Нажмите во время прохождения уровня, чтобы открыть меню паузы. Так вы можете выйти из текущей игры или вернуться к экрану выбора уровня.



8 Управление Марио

Основные способы управления

Движение



Ускорение



Вы сможете прыгнуть выше и дальше во время ускорения.

Прыжок



Приседание



Вы можете передвигаться присев.

Приемы

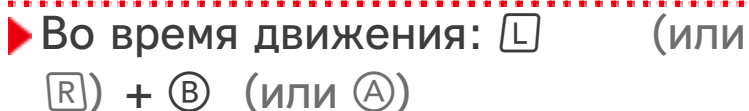
Удар о землю



Кувырок



Длинный прыжок



Кувырок с длинным прыжком

- ▶ Во время кувырка: **L** (или **R**)
+ **B** (или **A**)

Прыжок присев

- ▶ Нажмите и удерживайте **L**
(или **R**) + **B** (или **A**)

Боковое сальто

- ▶ Во время ускорения: **C**
(противоположное
направление) + **B** (или **A**)

Быстро подвиньте **C** во время ускорения в противоположную сторону и подпрыгните, чтобы выполнить боковое сальто.

Прыжок от стены

- ▶ Скользя вниз по стене: **B**
(или **A**)

Дополнительные способы управления

Спуск в трубу

- ▶ Стоя на трубе: **L** (или **R**)

Удар ногой

- ▶ Набегите на панцирь и т.п.

Плавание

- ▶ Находясь под водой: **B** (или
A)

Ящик с пропеллером

- ▶ **B** (или **A**)

Нажмите и удерживайте кнопку, чтобы подняться выше.








Телескоп/пушка

Измените направление, перемещая систему






Nintendo 3DS или

используя . Нажмите  или , чтобы увеличить или уменьшить изображение, когда вы смотрите в телескоп. Нажмите  (или ) , чтобы выстрелить из пушки.

При использовании этой программы необходимо перемещать систему Nintendo 3DS. Убедитесь, что вокруг вас достаточно свободного места и что вы крепко держите систему. Несоблюдение этих требований может привести к травме и/или повреждению расположенных рядом объектов.

Перезапуск игры

Одновременно нажмите ,  и  , чтобы вернуться к начальному экрану.

Режим ожидания

Если вы закроете систему Nintendo 3DS во время игры, она перейдет в режим ожидания, что позволит уменьшить расходование заряда батареи. Чтобы возобновить игру, откройте систему.

9 Бонусные предметы



Получив определенные предметы, Марио может менять облик, приобретая при этом особые способности.

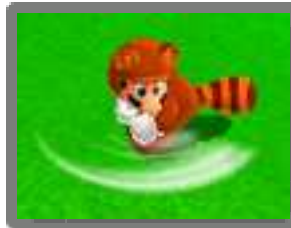
Огненный Марио

Найдите огненный
цветок 🌺, чтобы
превратиться в
огненного Марио.
Нажимайте **Y** (или
X), чтобы бросать огненные шары.



Марио Тануки

Найдите суперлист
🍄, чтобы
превратиться в
Марио Тануки.
Нажимайте **Y** (или



X), чтобы атаковать хвостом, или
нажмите и удерживайте **B** (или **A**),
находясь в воздухе, чтобы плавно
снижаться.

10 Предметы

Суперзвезда



Марио становится непобедимым на короткий промежуток времени.

Гриб жизни



Дарит дополнительную жизнь.

Монетка



Соберите 100 монеток, чтобы получить дополнительную жизнь.

Медаль со звездой



На каждом уровне можно найти три медали со звездой. Вы можете обнаружить их даже в ящике с секретом!

Часы +



Увеличивают оставшееся время.

Блоки-помощники

Если вы постоянно теряете жизни на одном и том же уровне, появится блок-помощник. Ударьте по нему, чтобы получить особый предмет.

Лист непобедимости



Превращает Марио в Марио Тануки с неограниченной непобедимостью.

Крыло «Р»



Позволяет сразу перенестись к месту рядом с финальным флагом.

11 StreetPass

Функции режима StreetPass

Если вы включите режим StreetPass и возьмете систему Nintendo 3DS с собой, вы сможете взаимодействовать с другими игроками следующим образом.

Обмен ящиками с секретом

При встрече с другими пользователями, играющими в игру



SUPER MARIO 3D LAND, будет происходить обмен ящиками с секретом, которые были открыты в последнюю очередь (см. раздел 5 «Выбор уровня»).

- Иногда вы можете найти медали со звездой в ящиках с секретом, полученных с помощью режима StreetPass.
- Обмениваться можно только ящиками с секретом, которые находятся на экране выбора уровня.
- Если у вас есть более одного сохраненного файла, то для обмена будет использоваться информация только того сохраненного файла, который вы использовали в последнюю очередь.

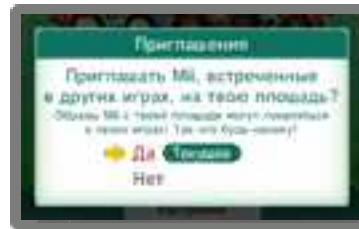
Получение предметов

Если вы включите режим StreetPass и встретите образ Mii в





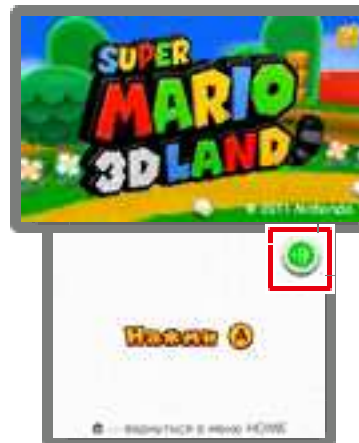
беспроводном режиме другой игры, вы можете получить от него подарок в домах Тоада. Чем чаще вы будете встречать один и тот же образ Mii, тем лучше будут подарки.

Примечание. Вам необходимо включить опцию ПРИГЛАСИТЬ Mii во встроенном приложении Площадь StreetPass Mii, чтобы использовать эту функцию. Дополнительную информацию вы найдете в электронном руководстве для приложения Площадь StreetPass Mii.



Включение StreetPass

Если режим StreetPass не был включен, на начальном экране отобразится . Коснитесь  и следуйте инструкциям на экране, чтобы включить режим StreetPass.



Выключение StreetPass

Чтобы выключить StreetPass, откройте системные настройки и выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ, затем выберите УПРАВЛЕНИЕ StreetPass. Коснитесь значка программы, затем выберите ВЫКЛЮЧИТЬ StreetPass.



Примечание. Вы можете ограничить использование режима StreetPass в разделе Родительский контроль. Дополнительную информацию вы найдете в руководстве пользователя.

12 Как с нами связаться

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com/countryselector

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве

пользователя вашей системы

Nintendo 3DS или на веб-сайте:

support.nintendo.com