

Allgemeine Hinweise

1 Gesundheits- und Sicherheitshinweise

2 Zum sicheren Gebrauch

3 Vorbereitung des Controllers

4 Kontakt

5 Informationen zur Alterseinstufung

Vor dem Spielbeginn

6 Willkommen!

7 Verwenden der Wii-Fernbedienung

Das Spiel

8 Modusauswahl

9 Speichern und Beenden des Spiels

10 Level-Bildschirm und Grundregeln

11 Spielsteuerung

12 Spiel für einen Spieler

13 Spiel für zwei Spieler

14 Gute Spielzüge

Herzlich willkommen!

Wir danken Ihnen, dass Sie sich für YOU, ME, AND THE CUBES™ für WiiWare™ entschieden haben.

Bitte lesen Sie vor dem Spielen unbedingt die Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems. Die Anleitung enthält wichtige Gesundheits-, Sicherheits- und Gebrauchshinweise.

Diese Informationen können Sie auch unter <http://www.nintendo.com/healthsafety> nachlesen.

Für Ihre Sicherheit während des Spielens



WARNUNG – EPILEPSIE-HINWEIS

Bei einem kleinen Prozentsatz (ca. 1 Person von 4 000) der Bevölkerung können blinkende Lichter und Muster beim Betrachten von Fernsehbildern oder beim Spielen von Videospielepileptische Erscheinungen auslösen. Auch bei Spielern, die bislang nicht mit epileptischen Symptomen auf Lichtreize reagiert haben, ist eine bisher unentdeckte epileptische Veranlagung nicht ausgeschlossen.

Befragen Sie einen Arzt, bevor Sie ein Videospiel spielen, falls bei Ihnen Epilepsie vorliegt.

Eltern wird empfohlen, ihre Kinder während des Spielens von Videospiele zu beaufsichtigen. Unterbrechen Sie das Spielen sofort, wenn bei Ihrem Kind oder Ihnen folgende Symptome auftreten sollten: **Krämpfe, Augen- oder Muskelzuckungen, Wahrnehmungsverlust der**

Umgebung, verändertes Sehvermögen,
unwillkürliche Bewegungen oder Desorientierung.

Beachten Sie beim Spielen stets die folgenden
Hinweise:

- Halten Sie den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm.
- Spielen Sie Videospiele immer auf einem möglichst kleinen Bildschirm.
- Verzichten Sie auf das Spielen, wenn Sie erschöpft sind oder Schlaf benötigen.
- Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum.
- Achten Sie darauf, pro Stunde etwa 10 bis 15 Minuten Pause zu machen.



WARNUNG – ÜBERANSTRENGUNGSHINWEIS/ ERMÜDUNG DER AUGEN

Bei manchen Personen kann es nach längerer Spieldauer zu Ermüdungserscheinungen oder Unbehagen kommen. Beachten Sie folgende Hinweise, um solche Erscheinungen zu vermeiden.

- Vermeiden Sie exzessives Spielen. Eltern wird empfohlen, darauf zu achten, dass ihre Kinder eine angemessene Spieldauer nicht überschreiten.
- Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie in jedem Fall stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen.
- Sollten Ihre Hände, Arme oder Augen ermüden oder Sie sich unwohl fühlen, legen Sie eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor Sie weiterspielen.

- Sollten während oder nach dem Spielen immer noch derartige Beschwerden auftreten, unterbrechen Sie das Spielen und suchen Sie einen Arzt auf.

Vorsicht – Seekrankheit

Das Spielen von Videospielen kann bei manchen Personen Schwindelgefühl, Desorientierung, Erschöpfungszustände, Übelkeit oder ähnliche Symptome hervorrufen. Wenn Sie bei sich selbst oder bei Ihrem Kind eines dieser Symptome feststellen oder sich Augen, Hände oder Arme unbehaglich anfühlen, unterbrechen Sie das Spielen. Steuern Sie kein Fahrzeug und setzen Sie sich keiner anderen körperlichen Tätigkeit aus, bis Sie sich wieder erholt haben.

VORSICHT

- In Krankenhäusern, Flughäfen, Flugzeugen oder an anderen Orten, an denen der Einsatz von Geräten mit Funkübertragung, bzw. drahtloser Datenübertragung generell untersagt ist, dürfen Sie auf keinen Fall Ihre Wii™-Konsole verwenden.
- Lange Spielperioden können sich von Nachteil für die Gesundheit erweisen. Legen Sie stündlich für etwa 10 bis 15 Minuten eine Pause ein.

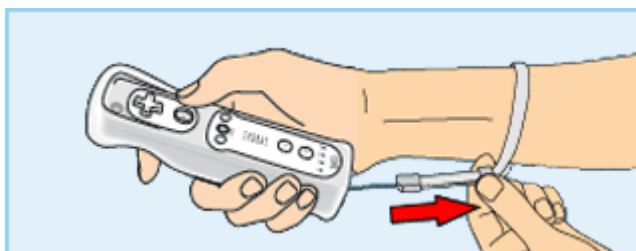
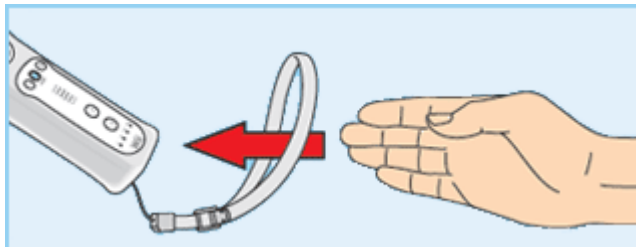


2 Zum sicheren Gebrauch

Sicherer Gebrauch der Wii-Fernbedienung

① Tragen Sie die Handgelenksschlaufe!

Vergewissern Sie sich, dass bei jedem Spieler sowohl die Handgelenksschlaufe (RVL-018 oder RVL-018A) als auch der Stopper fest und sicher angelegt sind. Wenn mehrere Spieler abwechselnd mit derselben Wii-Fernbedienung spielen, muss jeder Spieler die Handgelenksschlaufe beim Spielen korrekt verwenden. Die Verwendung der Handgelenksschlaufe verhindert unbeabsichtigtes Werfen oder Fallenlassen der Wii-Fernbedienung, falls diese während des Spielens aus Versehen losgelassen wird.



- #### ② Halten Sie die Wii-Fernbedienung fest in der Hand und lassen Sie sie nicht los! Lassen Sie während des Spielens die Wii-Fernbedienung nicht los, selbst wenn Sie die Handgelenksschlaufe verwenden, und bewegen Sie sich beim Spielen nicht mehr als nötig. Spielen Sie zum Beispiel Bowling in Wii SPORTS™, dann müssen Sie zum Loslassen der

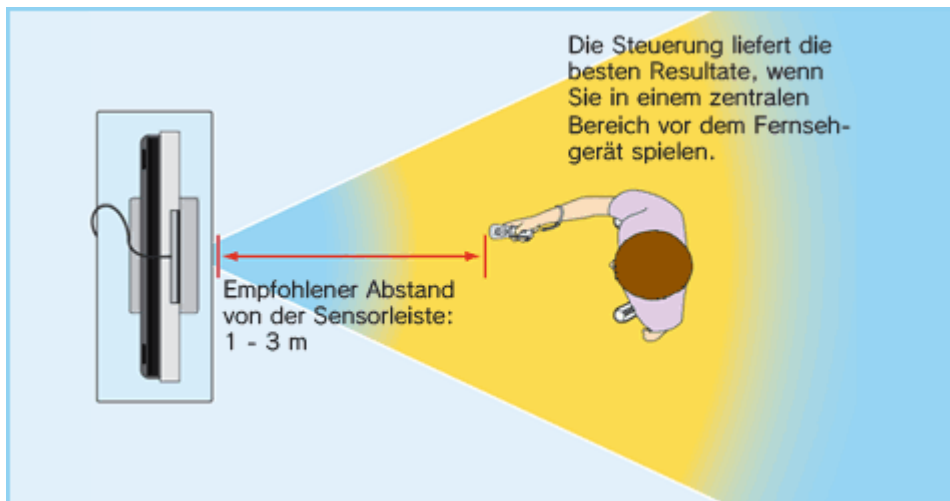
Kugel im Spiel nur den B-Knopf auf der Wii-Fernbedienung loslassen – LASSEN SIE AUF KEINEN FALL DIE Wii-FERNBEDIENUNG SELBST LOS. Sollten Sie beim Spielen feuchte Hände bekommen, unterbrechen Sie das Spielen unbedingt und trocknen Sie Ihre Hände ab. Übermäßige Bewegungen und ein Loslassen der Wii-Fernbedienung könnte die Handgelenksschlaufe beschädigen. Sollte Ihnen die Wii-Fernbedienung entgleiten, könnte dies zu Verletzungen von in der Nähe stehenden Personen oder zu Schäden an nahegelegenen Objekten führen.

Weitere Informationen zum Gebrauch der Handgelenksschlaufe

Der Spielablauf mit der Wii-Fernbedienung kann schnelle und dynamische Bewegungsabläufe mit sich bringen. Bitte verwenden Sie stets die Handgelenksschlaufe, um das Risiko zu verringern, dass Ihnen die Wii-Fernbedienung beim Spielen aus der Hand gleitet und dadurch Schäden an der Umgebung sowie der Wii-Fernbedienung entstehen oder andere Personen verletzt werden.

Hinweise zum Spielbereich

Sorgen Sie für ausreichend Platz zum Spielen! Während des Spielens mit der Wii-Fernbedienung werden Sie möglicherweise Platz zum Bewegen benötigen. Stellen Sie sicher, dass sich in Ihrem Bewegungsumfeld weder andere Personen noch Gegenstände oder Möbel befinden, um ein Aneinanderstoßen zu vermeiden. Beachten Sie bitte auch den empfohlenen Mindestabstand von einem Meter zum Fernseher.



Diese Informationen können Sie auch unter <http://www.nintendo.com/healthsafety> nachlesen.

⚠️ 60Hz (480i)-Modus

Vielen ist der Unterschied zwischen dem 50Hz- und dem 60Hz-Modus nicht bekannt. Da die meisten neueren Fernsehgeräte den 60Hz-Modus unterstützen, lohnt es sich, herauszufinden, ob Ihr Fernseher kompatibel ist. Vereinfacht gesagt bezieht sich der Begriff Hz (Hertz) auf die Anzahl der Bilder, die pro Sekunde auf dem Bildschirm dargestellt werden.



50Hz stellt 25 Bilder pro Sekunde dar, wohingegen 60Hz annähernd 30 Bilder pro Sekunde darstellt. Dies klingt nicht nach einem gravierenden Unterschied, allerdings ist die Qualitätsverbesserung auf dem Bildschirm eindeutig zu sehen. Die 60Hz (480i)-Darstellung bietet Spielern eine qualitativ hochwertigere Bilddarstellung. Besondere Merkmale sind die

sanftere Bildwiedergabe mit reduziertem Flimmern und eine optimale Spielgeschwindigkeit, die zu einer großartigen Spielerfahrung beitragen. Standardmäßig ist der **50Hz (576i)-Modus** ausgewählt. Um den **60Hz (480i)-Modus** zu aktivieren, wählen Sie diesen Modus bitte in den Wii-Systemeinstellungen unter FERNSEHER aus. Manche, in erster Linie ältere, Fernsehgeräte können jedoch keine Spiele im **60Hz (480i)-Modus** darstellen. Daher kann es bei einem kleinen Prozentsatz der Spieler zu Schwierigkeiten bei der Darstellung dieses Spiels auf ihren Fernsehgeräten kommen. Um herauszufinden, ob Ihr Fernsehgerät den **60Hz (480i)-Modus** darstellen kann, schlagen Sie bitte in der zugehörigen Bedienungsanleitung nach oder wenden Sie sich an den zuständigen Hersteller. Sollte nach dem Wechsel zum **60Hz (480i)-Modus** der Bildschirm schwarz bleiben oder ein verzerrtes Bild darstellen, ist es wahrscheinlich, dass Ihr Fernseher den **60Hz (480i)-Modus** nicht unterstützt. Wenn Sie den RESET-Knopf der Wii-Konsole betätigen, während Sie unten auf dem Steuerkreuz gedrückt halten, startet das Wii-System im **50Hz (576i)-Modus** neu. Weitere Informationen zur Einstellung des **Darstellungsmodus** erhalten Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen. Wenn Sie zum Anschluss ein Wii-RGB-Kabel (RVL-013) (separat erhältlich) verwenden und das Fernsehgerät über einen RGB-Eingang und eine PAL60-Kompatibilität verfügt, oder wenn Sie zum Anschluss ein Wii-Komponenten-Video-Kabel (RVL-011) (separat erhältlich) verwenden und das Fernsehgerät über einen Komponenten-Eingang verfügt, erfolgt eine wesentlich schärfere Bildwiedergabe.

EDTV/HDTV (480p)-Modus - Progressive Scan

Die EDTV/HDTV (480p)-Darstellung erfolgt progressiv und bietet Spielern die qualitativ hochwertigste Bilddarstellung.



Besondere Merkmale sind die gestochen scharfe Bildwiedergabe und eine optimale Spielgeschwindigkeit mit stark reduziertem Flimmern, die zu einer großartigen Spielerfahrung beitragen. Wir von Nintendo[®] möchten, dass die Spieler unsere Spiele unter den bestmöglichen Bedingungen erleben. Abhängig von der Kombination des verwendeten Kabels und des Fernsehgerätes kann es jedoch sein, dass dieser Modus nicht dargestellt werden kann. Schlagen Sie bitte in der zugehörigen Bedienungsanleitung nach oder wenden Sie sich an den Hersteller, um zu erfahren, ob Ihr Fernsehgerät über die erforderliche Progressive Scan-Technik verfügt. Stellen Sie außerdem sicher, das Wii-Komponenten-Video-Kabel (RVL-011) (separat erhältlich) zu verwenden und Progressive Scan am Fernsehgerät zu aktivieren, wenn Sie diesen Modus auswählen.

Standardmäßig ist der **50Hz (576i)-Modus** ausgewählt. Um den **EDTV/HDTV (480p)-Modus** zu aktivieren, wählen Sie diesen Modus bitte in den Wii-Systemeinstellungen unter FERNSEHER aus. Weitere Informationen zur Einstellung des **Darstellungsmodus** erhalten Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen.

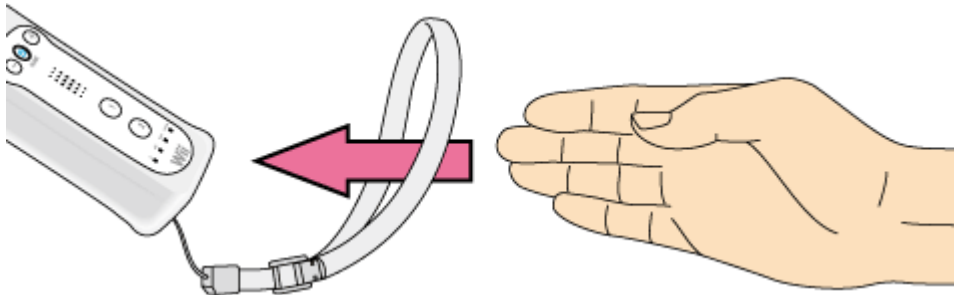
3 Vorbereitung des Controllers

Vorbereitung der Wii-Fernbedienung



Tragen der Handgelenksschleife

Führen Sie Ihre Hand durch die Handgelenksschleife und nehmen Sie die Wii-Fernbedienung sicher in die Hand.



Justieren Sie den Stopper so, dass sich die Schleife nicht vom Handgelenk löst.



Hinweis: Wenn der Stopper an der Handgelenksschleife über einen Hebel verfügt, dann schließen Sie den Hebel, bis Sie einen Klick hören, damit sich der Stopper nicht löst.

Registrieren der Wii-Fernbedienung an der Wii-Konsole

Die Registrierung ermöglicht der Wii-Fernbedienung, mit der Wii-Konsole Daten auszutauschen.

Um die Wii-Fernbedienung an einer Wii-Konsole zu verwenden, muss sie zunächst registriert werden. Die im Lieferumfang der Wii-Konsole befindliche Wii-Fernbedienung ist bereits ab Werk an der Konsole registriert.

Es gibt zwei verschiedene Modi zur Registrierung.

Standard-Modus – Der **Standard-Modus** wird verwendet, wenn weitere Wii-Fernbedienungen an der Wii-Konsole registriert werden sollen oder wenn Sie Ihre ursprüngliche Wii-Fernbedienung erneut registrieren wollen. Nach erfolgter Registrierung bleibt die Wii-Fernbedienung so lange an der Wii-Konsole registriert, bis die Einstellungen durch Registrierung an einer anderen Konsole überschrieben werden.

Einmal-Modus – Dieser Modus ermöglicht den vorübergehenden Gebrauch Ihrer Wii-Fernbedienung an einer anderen Wii-Konsole sowie den Gebrauch der Wii-Fernbedienung eines Freundes an Ihrer Wii-Konsole. Die in der Wii-Fernbedienung gespeicherten Einstellungen zur Registrierung im **Standard-Modus** werden dadurch nicht überschrieben. In diesem Modus bleibt die Wii-Fernbedienung mit der Wii-Konsole verbunden, solange sie eingeschaltet ist. Sobald die Wii-Konsole ausgeschaltet wird, geht die Registrierung an der Wii-Konsole verloren.

Hinweis: Die Wii-Konsole lässt sich nur mit einer Wii-Fernbedienung ein- und ausschalten, die sich im **Standard-Modus** befindet.

Registrierung via Standard-Modus


Hinweis: Stellen Sie sicher, dass Batterien in die Wii-Fernbedienung eingelegt sind.

Drücken Sie den POWER-Schalter, um die Wii-Konsole einzuschalten.

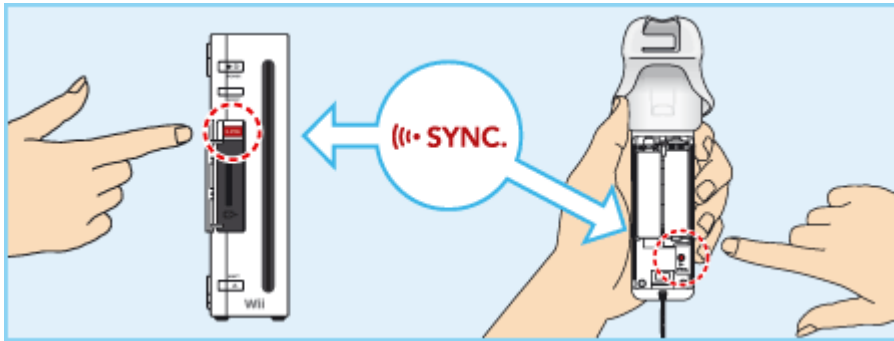
Öffnen Sie die SD Card-Steckplatzabdeckung an der Vorderseite der Wii-Konsole.

Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung von der Rückseite der Wii-Fernbedienung.

Betätigen Sie kurz  **SYNC.** unter der Batteriefachabdeckung der Wii-Fernbedienung.

Drücken Sie anschließend für einen kurzen Moment  neben dem SD Card-Steckplatz.

Die Spieler-LEDs blinken während der Registrierung. Wenn das Blinken aufhört, ist die Registrierung abgeschlossen. Die leuchtende Spieler-LED zeigt die Nummer des Spielers an.



Dieser Vorgang muss mit jeder weiteren Wii-Fernbedienung durchgeführt werden, die an Ihrer Wii-Konsole verwendet werden soll.


Hinweis: Die Anzahl der blinkenden Spieler-LEDs zeigt die verbleibende Batterieladung der entsprechenden Wii-Fernbedienung an.

Schließen Sie den SD Card-Steckplatz an der Wii-Konsole und das Batteriefach an der Wii-Fernbedienung.

Hinweis: Nach Abschluss der Registrierung zeigt die Spieler-LED die Spielerzahl des Spielers mit der entsprechenden Wii-Fernbedienung an.

Registrierung via Einmal-Modus

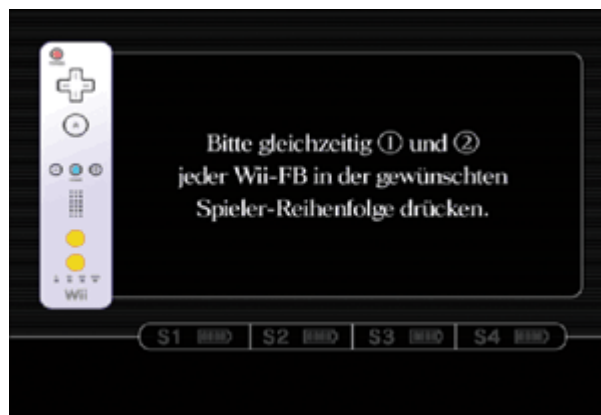
Hinweis: Die Verwendung dieses Modus setzt die Registrierungskonfigurationen aller Wii-Fernbedienungen außer Kraft, bis die Wii-Konsole ausgeschaltet wird. Wird die Wii-Konsole danach wieder eingeschaltet, treten die Konfigurationen des **Standard-Modus** wieder in Kraft.

Drücken Sie den -Knopf an einer Wii-Fernbedienung, die an der Wii-Konsole registriert ist.

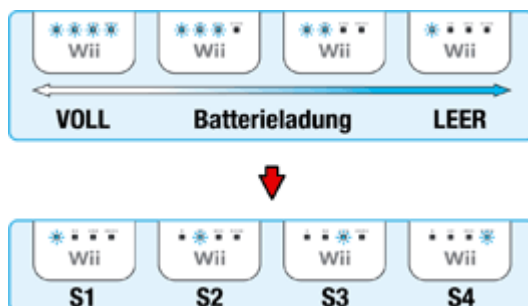
Wählen Sie die Option **Wii-FB-EINSTELLUNGEN** aus dem **HOME-Menü** aus und wählen Sie danach die Option **NEU ANMELDEN** aus.



Drücken Sie gleichzeitig den ①- und den ②-Knopf auf der Wii-Fernbedienung, die an der Wii-Konsole registriert werden soll.



Die Spieler-LEDs blinken während des Registrierungs Vorganges. Halten Sie die Knöpfe gedrückt, bis das Blinken aufhört. Dadurch wird signalisiert, dass die Registrierung abgeschlossen ist. In der folgenden Abbildung wird beschrieben, was das Blinken anzeigt.




Während des Registrierungsprozesses zeigt die Anzahl der blinkenden Spieler-LEDs die verbleibende Batterieladung der entsprechenden Wii-Fernbedienung an.

Nach Abschluss der Registrierung zeigt die Spieler-LED die Spielerzahl des Spielers mit der entsprechenden Wii-Fernbedienung an.

WICHTIG: Sollte die Registrierung Ihrer Wii-Fernbedienung an der Wii-Konsole verloren gehen und es Ihnen nicht möglich sein, sie erneut

zu registrieren, lesen Sie die Problemlösungsvorschläge für die Wii-Fernbedienung in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems.



4 Kontakt

Nur für Deutschland:

Bei Spielefragen hilft die Nintendo Spieleberatung unter der Rufnummer
09001 – 000 000

(1,99 € pro Anruf aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.) gerne weiter.

Bei der Nintendo Konsumentenberatung gibt es unter der Rufnummer 01803 – 1818 00 (0,09 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz. Für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichende Tarife gelten.) Antworten zu allgemeinen und technischen Fragen rund um Nintendo.

Beide Hotlines sind montags bis freitags von 13 bis 17 Uhr erreichbar.
<http://support.nintendo.de>

Nur für Österreich:

Bei Spielefragen und allgemeinen Nintendo Themen hilft die Hotline gerne weiter.

Erreichbar montags bis freitags von 13 bis 17 Uhr unter der Rufnummer
0662 / 87 63 48*.

* (Entgeltfrei mit Ausnahme der üblichen Telefongebühren) <http://support.nintendo.de>

Nur für Schweiz:

Technischer Support Schweiz

Bei Installationsproblemen und technischen Fragen hilft dir unser Support-Team gerne weiter.

Das Support-Team erreichst du unter der folgenden Telefonnummer:

+41 (0) 62 / 387 98 39
Mo–Fr 08.30–12.00/13.00–17.00
support@waldmeier.ch

Nur für Luxemburg:

Fragen zu unseren Produkten?
Dann kontaktiere den
Nintendo Helpdesk!
Bitte sende deine Anfragen an:
Nintendo Benelux – Helpdesk
Frankrijklei 31– 33
B-2000 Antwerpen – Belgien
<http://support.nintendo.de>

KONSUMENTENBERATUNG AUF
DEUTSCH

WICHTIG

Du hast eine persönliche, beschränkte, nicht ausschließliche und widerrufliche Lizenz zur Verwendung dieses Spiels erworben. Die Verwendung dieses Spiels unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie sowie den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln.

Deine Wii-Konsole und dieses Spiel sind nicht für den Gebrauch mit nicht von Nintendo lizenziertem Zubehör oder nicht von Nintendo lizenzierter Software vorgesehen. Der Gebrauch solchen Zubehörs oder solcher Software ist eventuell illegal und kann einen Verstoß gegen den Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services darstellen. Bitte beachte, dass die Nintendo-Produktgarantie keine Defekte an nicht lizenziertem und/oder illegalem Zubehör bzw. durch solches Zubehör verursachte

Defekte abdeckt. Die Verwendung solchen Zubehörs kann zu Verletzungen oder zu Funktionsausfällen bzw. zur Beschädigung deiner Wii-Konsole oder angeschlossener Dienstleistungen führen. Weder Nintendo noch seine Lizenznehmer oder Lieferanten übernehmen die Haftung für Schäden und Verluste, die durch die Verwendung von illegalem oder nicht lizenziertem Zubehör sowie illegaler oder nicht lizenzierter Software entstehen können.

Das Kopieren jeglicher Nintendo-Spiele, Bedienungsanleitungen und anderer schriftlicher Dokumente, die einem Nintendo-Spiel beiliegen, ist illegal und durch national und international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums strengstens verboten. Die Bereitstellung dieser Dokumente gibt dir keine weitergehende Lizenz bzw. keine Eigentumsrechte an diesen Dokumenten.

NUR ZUR LIZENZIERUNG UND VERWENDUNG
IM EWR (EUROPÄISCHEN
WIRTSCHAFTSRAUM), DER SCHWEIZ,
AUSTRALIEN ODER NEUSEELAND BESTIMMT.
KOMMERZIELLE NUTZUNG, UNERLAUBTE
VERVIELFÄLTIGUNG SOWIE VERMIETUNG
SIND STRENG UNTERSAGT.

Bitte lies die Wii-Bedienungsanleitung, um Ratschläge zu allgemeinen Problemen sowie Kontaktinformationen zu erhalten.



© 2009 Nintendo
TRADEMARKS ARE PROPERTY OF THEIR
RESPECTIVE OWNERS.

Wii IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

© 2009 Nintendo

UNAUTHORISED REPRODUCTION PROHIBITED.

RVL-WKBP-EUR



Dieses Spiel wurde folgendermaßen eingestuft:
PEGI (Pan-European Game Information)



www.pegi.info

Belgien, Dänemark, Finnland, Frankreich,
Griechenland, Großbritannien, Irland, Italien,
Luxemburg, Niederlande, Norwegen,
Österreich, Schweden, Schweiz, Spanien



www.pegi.info

Portugal

Hinweis: Die oben angeführte Liste enthält
nicht alle Länder, die das PEGI-System nutzen,
sondern nur solche, in denen der WiiWare-
Service zur Verfügung steht.

USK (Deutschland)



Classification Board (Australien) and
OFLC (Neuseeland)



Allgemeine Informationen zum PEGI-Alterseinstufungssystem

Das PEGI-Alterseinstufungssystem wird in folgenden Ländern genutzt:

Belgien, Bulgarien, Dänemark, Estland, Finnland, Frankreich, Griechenland, Irland, Island, Israel, Italien, Lettland, Liechtenstein, Litauen, Luxemburg, Malta, Niederlande, Norwegen, Österreich, Polen, Portugal, Rumänien, Spanien, Schweden, Schweiz, Slowenien, Tschechien, Ungarn, Großbritannien, Zypern.

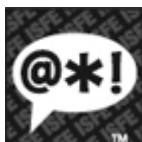
Alterseinstufungen:



In Portugal geltende Alterseinstufungen:



Logos und Beschreibungen:



Vulgärsprache



Diskriminierende Inhalte



Drogenmissbrauch



Glücksspiel



Angstverursachende Inhalte



Sexuelle Inhalte



Gewaltdarstellung



pegionline.eu

Durch das PEGI-Online-Logo wird der Spieler darauf hingewiesen, dass eine Online-Funktion für das Spiel besteht. Um weitere Informationen zu PEGI-Online zu erhalten, besuchen Sie bitte:
<http://www.pegionline.eu>

Weitere Informationen zum PEGI-Einstufungssystem (Pan-European Game Information) finden Sie unter:
<http://www.pegi.info>

Allgemeine Informationen zur USK-Altersfreigabe

Bitte beachten: Das Alterseinstufungssystem der USK gilt ausschließlich in Deutschland!

Wichtige Kundeninformationen zur USK-Altersfreigabe:

Das von Ihnen erworbene Produkt wurde von der Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) gemäß § 14 JuSchG (Jugendschutzgesetz) geprüft und eingestuft. Informationen zur USK-Altersfreigabe von WiiWare-Produkten finden Sie auf dem Informationsbildschirm (Bildschirm zur Bestätigung Ihrer Auswahl) und in der elektronischen Bedienungsanleitung. Die jeweilige Alterseinstufung wird anhand folgender Symbole angegeben:



Weitere Informationen zur USK-Altersfreigabe gemäß § 14 JuSchG finden Sie unter:
<http://www.usk.de> oder <http://www.nintendo.de>

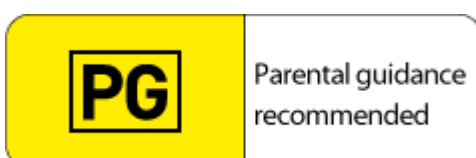
Allgemeine Informationen zum Classification Board (Australien) und zum OFLC (Neuseeland)

Das von Ihnen erworbene Produkt wurde vom Classification Board (Australien) und, im entsprechenden Geltungsbereich, vom Office for Film and Literature Classification (OFLC) (Neuseeland) geprüft.

Die Informationen zu den in Australien und Neuseeland geltenden Alterseinstufungen von WiiWare-Produkten finden Sie im Informationsbildschirm (der Bildschirm, in dem Sie die Auswahl der Software bestätigen) und in der dazugehörigen elektronischen Bedienungsanleitung. Die Alterseinstufung wird anhand der folgenden Logos angegeben (weitere Hinweise für den Verbraucher können beigefügt sein):



Allgemeine Altersfreigabe.



Aufsicht der Eltern ist empfohlen.



Für ältere Kinder
geeignet.



Nicht geeignet für Kinder
unter 15 Jahren.
Unter 15 Jahren nur
unter Aufsicht eines
Erziehungsberechtigten
zu nutzen.

Weitere Informationen hierzu finden Sie unter
<http://www.classification.gov.au> (Australien) und
<http://www.censorship.govt.nz> (Neuseeland).



6 Willkommen!

- **Worum geht es bei YOU, ME, AND THE CUBES?**

Im Spiel YOU, ME, AND THE CUBES erstellst du kleine Wesen, die Purzl, und wirfst sie auf riesige Blöcke, die immer austariert sein sollten. Du schließt

einen Level ab, indem du die vorgegebene Purzl-Anzahl auf den zunehmend komplexeren Blockstrukturen platzierst.

- **Spielprinzip**

Im Prinzip geht es darum, eine bestimmte Anzahl von Purzln auf Blöcken zu platzieren. Das Gewicht der Purzl neigt die Blockstrukturen in alle möglichen Richtungen, es ist also immer wichtig, die Purzl gegeneinander auszubalancieren.

- **So wirfst du Purzl auf einen Block**

Zunächst musst du Purzl erstellen, indem du die Wii-Fernbedienung zweimal auf und ab schüttelst. Danach kannst du mit dem Cursor und durch Drücken von **(A)** zwei Orte bestimmen, an denen die Purzl landen sollen. Wenn du jetzt die Wii-Fernbedienung nach unten schwingst, werden die Purzl an die Zielorte auf dem Block geworfen.

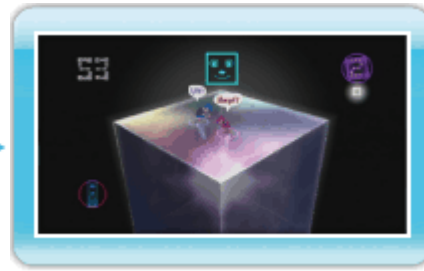
Purzl



Purzl sind geheimnisvolle kleine Wesen, die irgendwie Menschen ähneln.



Erstelle Purzl, zeige auf einen Zielort und drücke **A**.



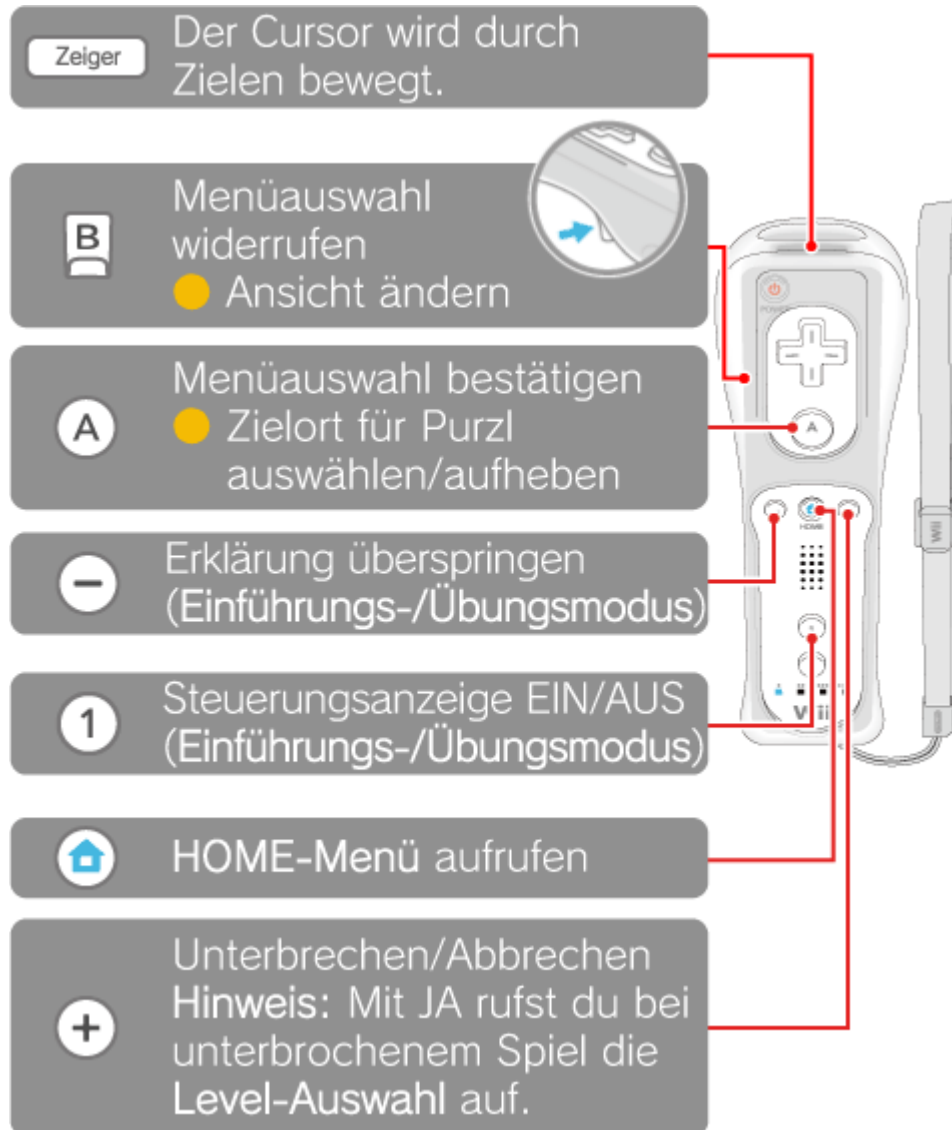
Schwinge die Wii-Fernbedienung nach unten, um die Purzl zu werfen.



7

Verwenden der Wii-Fernbedienung

Hinweis: Wenn eine Option mit ● markiert ist, wird sie nur im eigentlichen Spiel verwendet.



- **Modusauswahl**
Wenn du im
Titelbildschirm **(A)**
drückst, wechselst
du zum **Bildschirm**
für die
Modusauswahl.



Wähle eine der nachstehenden Optionen und bestätige deine Auswahl mit **(A)**.

- **EIN SPIELER**
(→ „12. Spiel für einen Spieler“)
Dies ist der **Einzelspielermodus**, in dem du
frei aus allen verfügbaren Leveln wählen
kannst.
- **ZWEI SPIELER**
(→ „13. Spiel für zwei Spieler“)
Im **Zweispielermodus** versuchen zwei Spieler
gemeinsam Level abzuschließen. Wenn ein
Level abgeschlossen wurde, wird für jeden
Spieler ein Ergebnis angezeigt. Außerdem
wird angezeigt, wie gut die Spieler
miteinander harmonieren.

Hinweis: Für das Spiel mit zwei Spielern sind
zwei Wii-Fernbedienungen erforderlich.

- **EINFÜHRUNG/
ÜBUNG**
Hier kannst du
lernen, wie die
Steuerung
funktioniert und
wie das Spiel



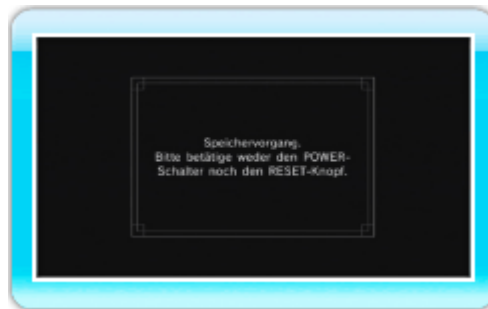
gespielt wird. Wähle eine der nachstehenden Optionen und drücke **A**.

SPIELEINFÜHRUNG	Hier werden die grundlegenden Spielregeln erklärt und du kannst dich mit der Steuerung vertraut machen. Wenn du einen Schritt der Erklärung überspringen möchtest, drücke ⊖ . Wenn du zur Modusauswahl zurückwechseln möchtest, drücke ⊕ .
ÜBUNG FÜR ZWEI SPIELER	Hier wird erklärt, wie sich das Spiel für zwei Spieler vom Spiel für einen Spieler unterscheidet. Beide Spieler können mit ⊖ einen Schritt der Erklärung überspringen und mit ⊕ zur Modusauswahl zurückwechseln.
STEUERUNG	Hier kannst du die Steuerung überprüfen. Wenn du zur Modusauswahl zurückwechseln möchtest, drücke B .

- **Speichern und Löschen von Spieldaten**

Der Spielstand wird automatisch gespeichert, sobald du einen Level

abschließt. Wenn du Spieldaten löschen möchtest, musst du sie im Wii-Systemspeicher löschen. Weitere Informationen hierzu findest du in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen.



- **Beenden des Spiels**

Drücke  und wähle Wii-MENÜ, um das Spiel zu beenden.

Spiel speichern

Beachte bei der Verwendung der Speicherfunktion unbedingt die folgenden Hinweise, da ansonsten Speicherdaten verloren gehen können oder deine Konsole beschädigt werden kann.

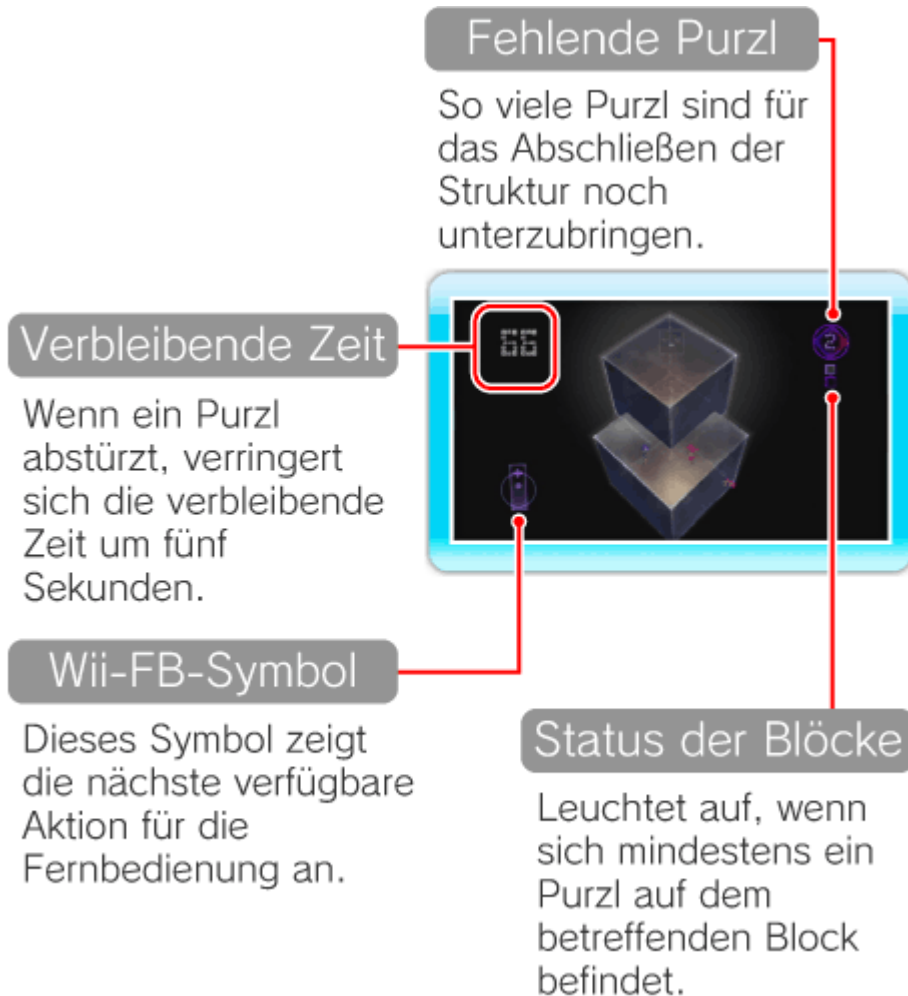
- Betätige während des Speichervorgangs auf keinen Fall den POWER-Schalter auf der Wii-Konsole oder auf der Wii-Fernbedienung bzw. den RESET-Knopf auf der Wii-Konsole.
- Wähle während des Speichervorgangs auf keinen Fall im **HOME-Menü** die Optionen **Wii-MENÜ** oder **ZURÜCKSETZEN** aus.
- Unterbrich während des Speichervorgangs auf keinen Fall die Stromversorgung der Wii-Konsole.

Verlorene Speicherdaten können in keinem Fall wiederhergestellt werden, sei deshalb vorsichtig!



- **Level-Bildschirm**

Hinweis: Du kannst das Spiel vom **Level-Bildschirm** aus anhalten, indem du **+** drückst.



- **Grundregeln**

Ziel des Spiels ist es, eine bestimmte Anzahl Purzl in der vorgegebenen Zeit auf einer Blockstruktur unterzubringen. Das Gewicht der Purzl

sorgt dafür, dass sich die Strukturen neigen, und dies kann dazu führen, dass Purzl von der Struktur abstürzen. Für jedes abgestürzte Purzl werden fünf Sekunden von der verbleibenden Zeit abgezogen.



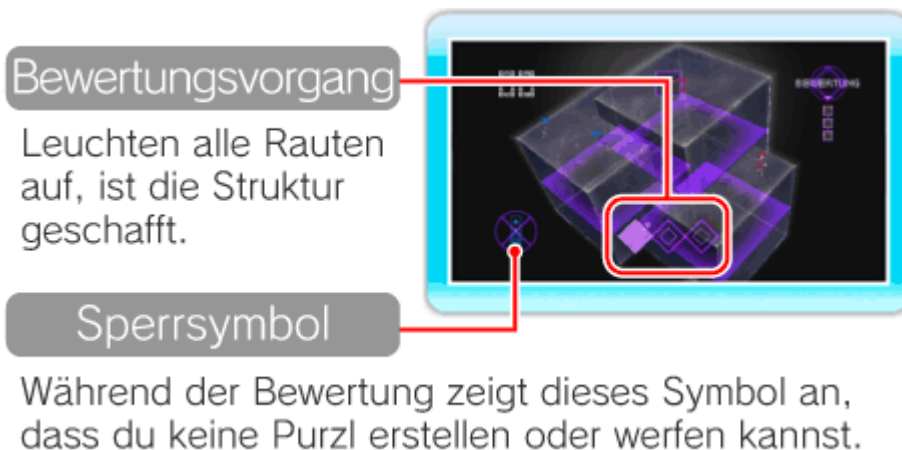
Purzl spazieren auf den Blöcken herum.

- **Level-Aufbau**

Jeder Level umfasst sechs Blockstrukturen. Sobald du eine Struktur geschafft hast, wird ein weiterer Block hinzugefügt und die Struktur dreht sich, sodass auf einer neuen Oberfläche der Blöcke gespielt wird. Im Verlauf des Spiels werden spezielle Blöcke hinzugefügt und auch die Strukturen werden komplexer.

- **Bewertung und Abschließen von Strukturen**

Wenn du die erforderliche Anzahl Purzl auf der Blockstruktur platziert hast, erfolgt die Bewertungsphase. Die Bewertung dauert zunächst drei Sekunden. Wenn sich die vorgegebenen Purzl nach Ablauf dieser Zeit noch immer auf den Blöcken befinden, hast du die Struktur abgeschlossen. Achte darauf, dass auf jedem einzelnen Block mindestens ein Purzl platziert ist.

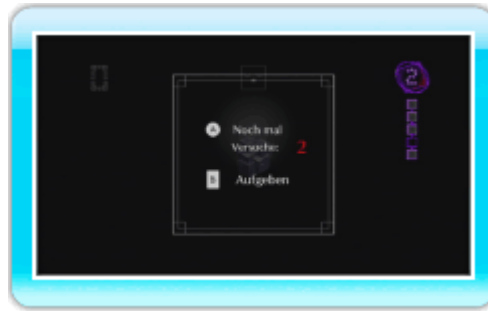


Restpurzl und fallende Purzl

Wenn eine Struktur abgeschlossen wurde, verbleiben alle Purzl, die noch stehen, auf den Blöcken, während die übrigen abrutschen. Beachte, dass Purzl, die nach der Bewertung auf den Blöcken verbleiben, sich später nicht auf die Balance der neuen Blockstruktur auswirken.

- **Spielende**

Wenn du in der verfügbaren Zeit nicht die nötige Purzl-Anzahl unterbringst, endet das Spiel.



Wenn du es

erneut versuchen möchtest, drücke **A**.

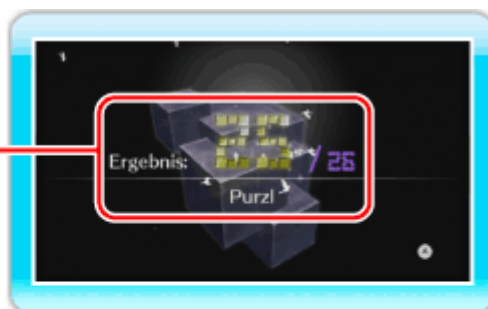
Möchtest du aufgeben und zur **Level-Auswahl** zurückkehren, drücke **B**.

- **Abschließen eines Levels**

Mit der jeweils sechsten Blockstruktur schließt du auch einen Level ab. Alle Purzl, die sich zu diesem Zeitpunkt auf der Struktur befinden, werden gezählt, um so deinen Punktestand für diesen Level zu ermitteln.

Punkte

Dies ist dein Punktestand für den Level, gefolgt von der Summe aller Purzl, die für das Abschließen der gesamten Strukturen erforderlich sind. Für Purzl, die während der Bewertung nicht abstürzen, gibt es Punkte; der Punktestand kann also die zweite Zahl übertreffen.



11 Spielsteuerung

Wiederhole folgende Schritte, um einen Level abzuschließen:

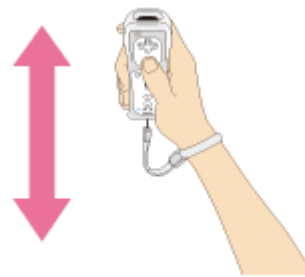
- 1 Purzl erstellen
- 2 Zielorte wählen
- 3 Purzl werfen

Hinweis: Im Spiel für zwei Spieler (→ „13. Spiel für zwei Spieler“) gilt eine etwas andere Steuerung.

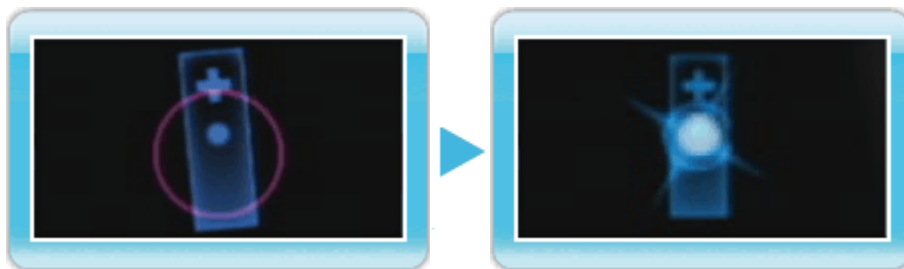
1 Purzl erstellen

Wenn du die Wii-Fernbedienung zweimal auf und ab schüttelst, werden in ihr zwei Purzl erstellt.

Sobald Purzl erstellt wurden, leuchtet das Symbol für die Wii-Fernbedienung unten links auf dem Bildschirm farbig auf.

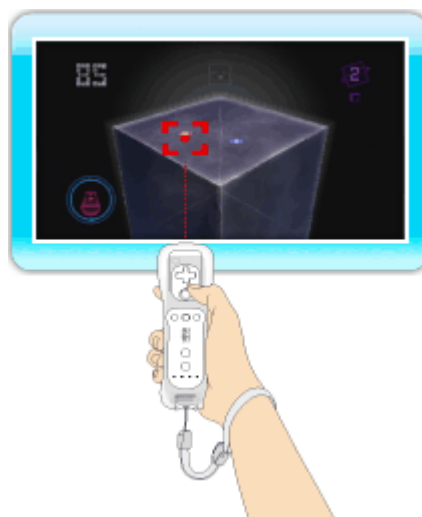


Zweimal auf und ab schütteln



2 Zielorte wählen

Wenn du mit der Wii-Fernbedienung auf den Bildschirm zeigst, wird ein Cursor angezeigt. Mit diesem kannst du zwei Zielorte für die Purzl auswählen. Zeige dazu auf jeden Ort und drücke dann **A**. Wenn

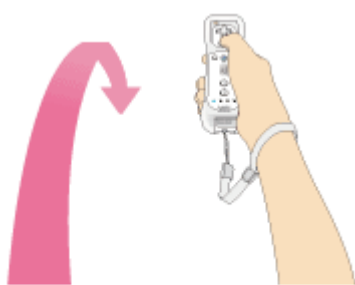


du nach dem Festlegen des zweiten Zielorts erneut **A** drückst, kannst du deine Auswahl wieder rückgängig machen.

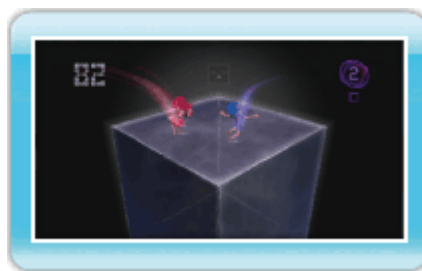
Hinweis: Üblicherweise wirfst du die Purzl immer in Pärchen und musst daher zwei Zielorte auswählen.

Purzl werfen

Nachdem du zwei Zielorte gewählt hast, schwingst du die Wii-Fernbedienung abwärts, und die Purzl werden geworfen.

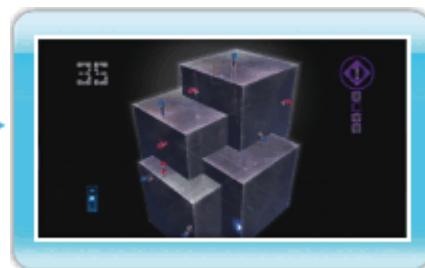


Abwärtsschwung



Ändern der Ansicht

Wenn du während des Spiels **B** drückst, wechselt die Perspektive.




Dies ist der **Einzelspielermodus**, in dem du frei aus allen verfügbaren Leveln wählen kannst.

- **Vor dem Spiel**

Wähle den Level aus, den du spielen möchtest. Wenn du ihn abschließt, wird dein Punktestand (→ „10. Level-Bildschirm und Grundregeln“) gespeichert und du wechselst zur **Level-Auswahl** zurück.

Abgeschlossene Level

Über dieses Feld kannst du Höchstpunktzahl und Abschlussdatum abrufen.



Level-Stufe

Je höher die Stufe ist, desto schwieriger sind die Level.

Level-Musik

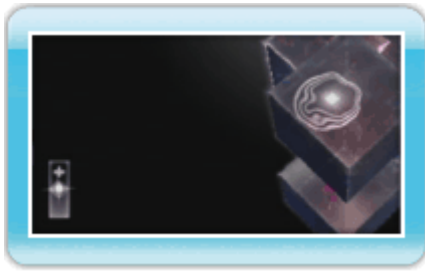
Zeige auf diese Stelle und drücke **(A)**, um die Level-Musik zu ändern.

- **Blasspurzl**

In Leveln ab Stufe 2 wird manchmal statt normaler Purzl (→ „11. Spielsteuerung“) ein Blasspurzl erstellt.

Blasspurzl stellen viel Unsinn an, spielen anderen Purzln Streiche und schubsen sie manchmal sogar von Blöcken.





Wenn ein Blasspurzl entsteht, werden Wii-FB-Symbol und Cursor weiß.

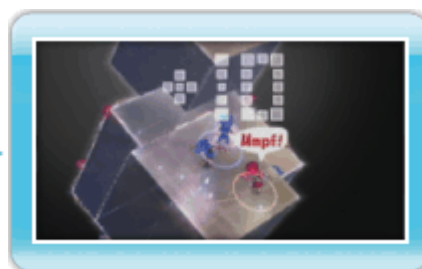
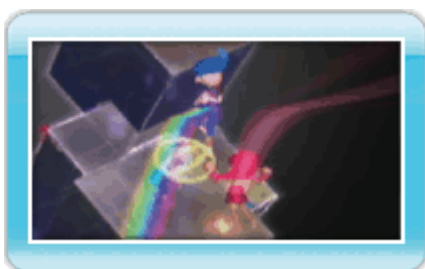


Wähle einen Zielort, drücke **A** und wirf das Blasspurzl dann durch Schwingen der Wii-Fernbedienung.

- **Blasspurzl ausschalten**

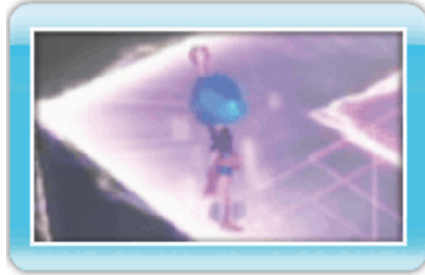
Du erledigst Blasspurzl, indem du Purzl auf sie wirfst. Dadurch schaltest du nicht nur ein Problem aus, sondern erhältst auch einen Zeitbonus von zehn Sekunden. Purzl, die Blasspurzl ausschalten, stehen außerdem besonders sicher.

- 1 Blasspurzl sind normalerweise durchsichtig, aber wenn sie einem Purzl gerade einen Streich gespielt haben, werden sie kurzzeitig sichtbar.
- 2 Wenn ein Blasspurzl so sichtbar wird, erstelle schnell neue Purzl, ziele auf das Blasspurzl und drücke **A**. Wenn du das Blasspurzl eingefangen hast, wird es von gelben Ringen umgeben und es bleibt stehen. Nicht vergessen: Es werden immer zwei Purzl erstellt und geworfen, aber eins genügt schon, um das Blasspurzl auszuschalten.
- 3 Wirf die Purzl wie üblich. Wird das Blasspurzl getroffen, ist es ausgeschaltet.



Was bedeutet es, wenn Purzl besonders sicher stehen?

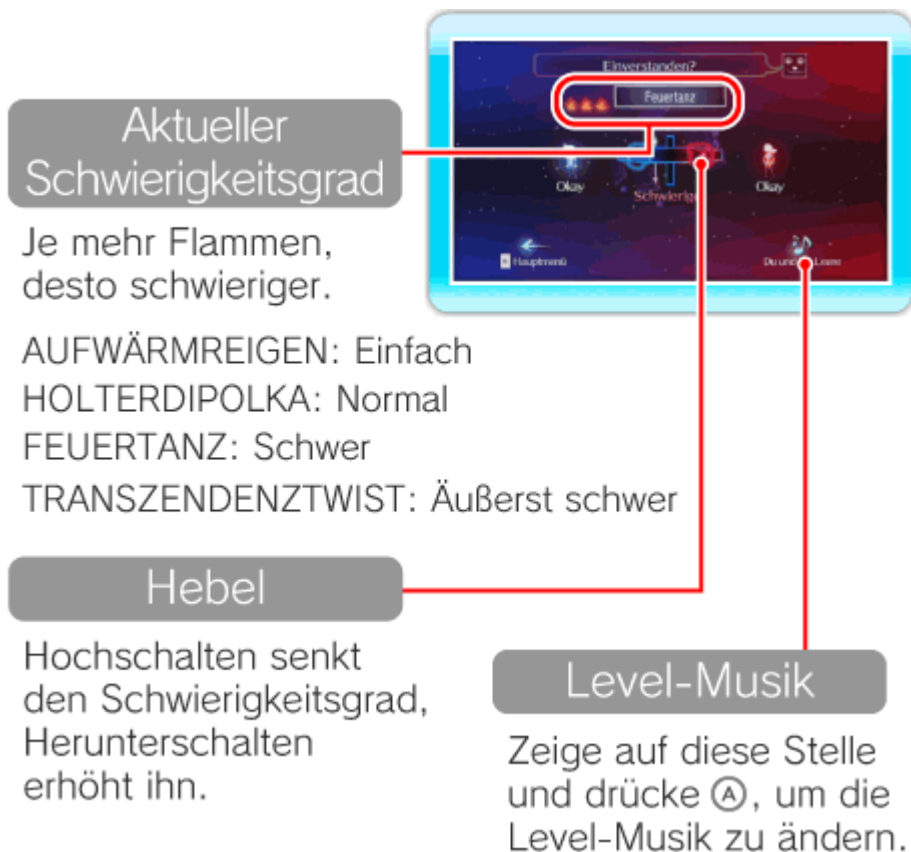
Solange Purzl besonders sicher stehen, fallen sie nicht hin. Sicher stehende Purzl spazieren auch nicht herum. Purzl stehen nur kurzzeitig besonders sicher.



In diesem Modus arbeiten zwei Spieler zusammen daran, die Level abzuschließen. Einfach einen Schwierigkeitsgrad auswählen und schon könnt ihr loslegen!

- **Vor dem Spiel**

Zeigt auf den Hebel und zieht ihn nach oben bzw. unten, um den gewünschten Schwierigkeitsgrad auszuwählen. Wenn ihr anschließend mit OKAY bestätigt, wechselt ihr zum **Level-Bildschirm** und das Spiel beginnt. Dabei wirft Spieler 1 die blauen und Spieler 2 die roten Purzl.



- **Steuerung für zwei Spieler**

Wenn im Spiel für zwei Spieler die Wii-Fernbedienung geschüttelt wird, entsteht nur ein Purzl in ihr. Daher musst du nur einen

Zielort wählen, bevor du **A** drückst und die Wii-Fernbedienung nach unten schwingst, um das Purzl zu werfen.

- **Synchro-Wurf**

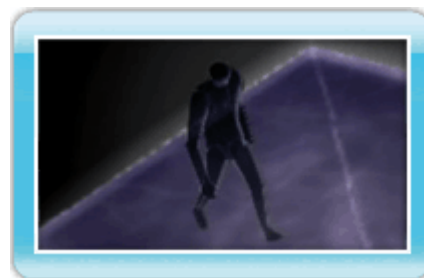
Wenn beide Spieler ihre Purzl zeitgleich werfen, stehen diese Purzl kurzzeitig besonders sicher



(→ „12. Spiel für einen Spieler“). Diese Aktion wird Synchro-Wurf genannt. Damit lässt sich die Balance viel leichter halten, also solltet ihr versuchen, möglichst oft Synchro-Würfe auszuführen.

- **Dunkelpurzl**

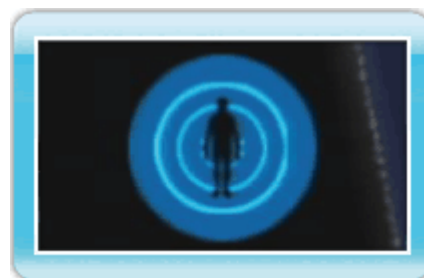
Wenn ein Purzl von der Blockstruktur abstürzt oder so geworfen wird, dass es von ihr abprallt, erscheint ein



Dunkelpurzl. Dunkelpurzl sind schreckliche Wesen, die über die Blöcke schreiten und ihre Balance völlig durcheinander bringen.

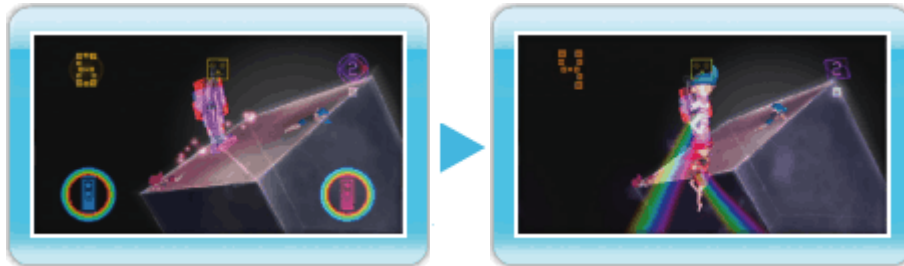
- **Dunkelpurzl ausschalten**

1 Wenn ein Dunkelpurzl erscheint, sollten beide Spieler



durch Schütteln der Wii-Fernbedienung Purzl erstellen. Das Symbol für die Fernbedienung ändert sich wie rechts angezeigt, und es ist dann möglich, auf das Dunkelpurzl zu zielen.

- 2 Jetzt sollte jeder Spieler auf das Dunkelpurzl zielen und **A** drücken.
- 3 Abschließend sollten beide Spieler ihre Wii-Fernbedienungen abwärts schwingen, um das Dunkelpurzl durch einen Synchron-Wurf mit den beiden Purzln in die Flucht zu schlagen.



- Abschließen von Leveln und das Ergebnis
Wenn ein Level abgeschlossen wird, werden die Punktestände für jeden Spieler und einige Werte zur individuellen Leistung angezeigt. Außerdem wird eingeblendet, wie gut die beiden Spieler miteinander harmonisieren.

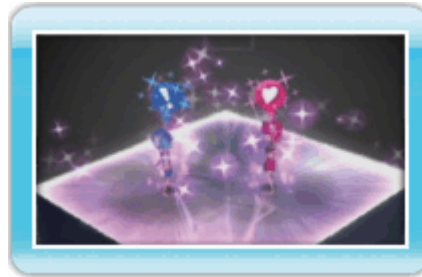


Auswertung der Ergebnisse

Restpurzl	Anzahl der Purzl, die auf der Blockstruktur verbleiben
Wurferfolge	Anzahl der Purzl, die auf der Struktur platziert werden konnten
Gute Spielzüge	Anzahl guter Spielzüge, die geschafft wurden (→ „14. Gute Spielzüge“)

- Was ist ein guter Spielzug?

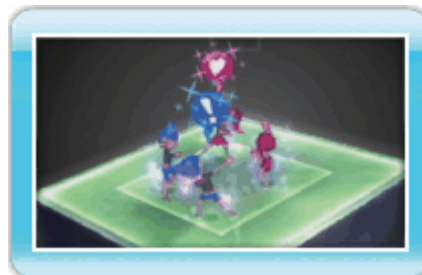
Wenn Purzl an Orte geworfen werden, an denen sie die Blockstruktur



ausbalancieren, gilt dies als guter Spielzug. Dadurch werden die Blöcke kurzzeitig stabilisiert. Die Purzl, die den guten Spielzug auslösen, stehen besonders sicher (→ „12. Spiel für einen Spieler“).

- Was ist ein besonders guter Spielzug?

Wenn mehrere gute Spielzüge in Folge gelingen, gilt dies als besonders guter



Spielzug. In diesem Fall färben sich die Oberflächen, auf denen die betreffenden Purzl stehen, grün. Alle Purzl auf diesen Oberflächen stehen kurzzeitig besonders sicher, d. h. es können weitere Purzl geworfen werden, ohne sich groß um die Neigung der Blockstruktur zu sorgen.